

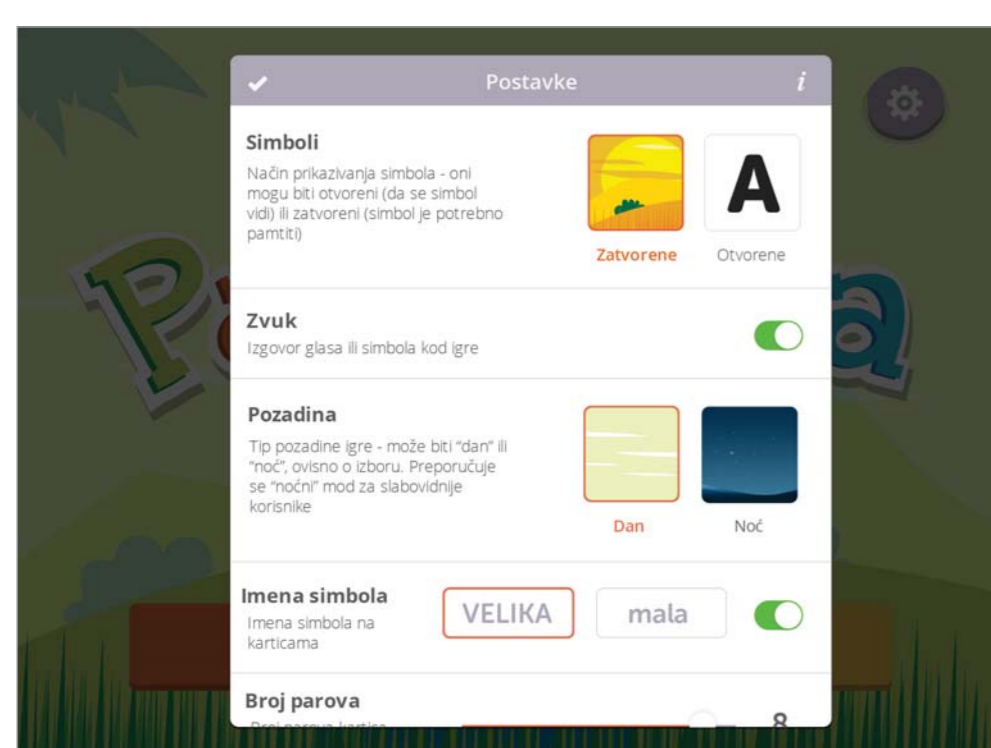
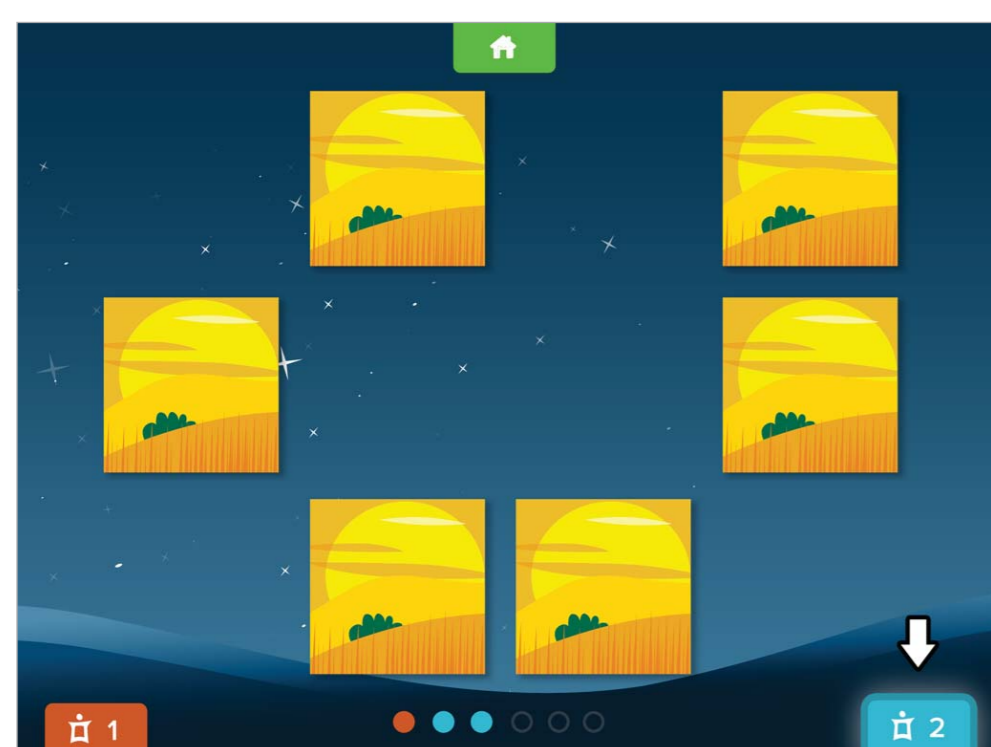
Kompetencijska mreža zasnovana na informacijsko-komunikacijskim tehnologijama za inovativne usluge namijenjene osobama sa složenim komunikacijskim potrebama (ICT-AAC)

# Pamtilica



# iOS

Aplikacija je namijenjena tablet pokretnim uređajima s operacijskim sustavom Android i Apple iOS.



## ZAINTERESIRANI STE ZA NAŠE APLIKACIJE?

Slobodno pogledajte i isprobajte i ostale aplikacije koje smo razvili za Vašu djecu.

Cjelokupnu ponudu aplikacija, kao i sve informacije o njihovoj preuzimanju i korištenju možete pronaći na adresi

[www.ict-aac.hr](http://www.ict-aac.hr)

## Opis aplikacije

Pamtilica pripada nizu aplikacija koje su namijenjene poticanju predvještina čitanja na zabavan i atraktivan način. Vrlo često se pogrešno smatra da je za uspješno ovladavanje čitanjem jedino važno svladati imenovanje slova. Koncept fonološke svjesnosti je jedna od ključnih predvještina čitanja jer djeca prije formalne poduke čitanja postaju vješta u prepoznavanju, izdvajanju i "baratanju" dijelovima manjim od riječi. Aplikacija je namijenjena svim korisnicima predškolske dobi koji pokazuju interes za predvještine čitanja, ali i za one koji se još uvijek nalaze u fazi prepoznavanja i izdvajanja prvoga glasa. Aplikacija Pamtilica zasnovana je na prikazu simbola na korisničkom sučelju u formi mreže simbola te njihovo uparivanje temeljem početnog glasa te svojom strukturom podsjeća na igru *memory*. Uz svaki simbol pridružen je odgovarajući tekst, a odabirom simbola reproducira se zvučni zapis. Osim poticanja izdvajanja prvoga glasa, Pamtilica može potaknuti usvajanje novih riječi te utvrđivanje veze slovo-glas. Ovisno o individualnim potrebama i mogućnostima korisnika, u aplikaciji su implementirane različite mogućnosti podešavanja (od odabira boje pozadine, odabira broja parova do uključivanja/isključivanja teksta s nazivom simbola).

## Upotreba aplikacije

Cilj aplikacije je iz skupa nasumično raspoređenih kartica odabrati dvije kartice koje čine par prema unaprijed odabranom kriteriju. Postoje tri načina igre: uparivanje dva jednaka glasa, uparivanje početnog glasa i odgovarajućeg simbola te uparivanje dvaju jednakih simbola, za jednog i dva igrača. Odabirom određene kartice na sučelju kartica se okreće te se prikazuje simbol uz reprodukciju odgovarajućeg zvučnog zapisa. Uz zvučni zapis, svakom je simbolu pridružen i odgovarajući tekst koji opisuje simbol. U postavkama aplikacije nudi se niz mogućnosti za prilagodbu sučelja. Tako je moguće prilagoditi način prikazivanja simbola, tj. kartica. Kartice mogu biti otvorene pa su simboli stalno vidljivi ili zatvorene tako da su simboli sakriveni te ih je potrebno pamtili. Moguće je prilagoditi broj parova koji se koriste u igri (2 do 10 parova), kao i odabrati koja će se slova abecede koristiti u igri, čime se omogućuje postepeno svladavanje predvještine čitanja počevši od manjeg skupa glasova sve do kompletne abecede. Dodatne mogućnosti za prilagodbu aplikacije su uključivanje/isključivanje izgovaranja zvučnog zapisa simbola, prilagodba pozadine sučelja i načina prikaza imena simbola te odabir pozadine kartice.